

„Odwiedziny w Polskiej stacji badawczej”.



Zasady gry:

Liczba graczy: od 2 do 4.

Materiały:

- 1) pionki,
- 2) kostka do gry,
- 3) plansza.

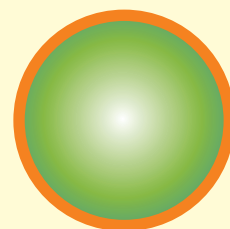
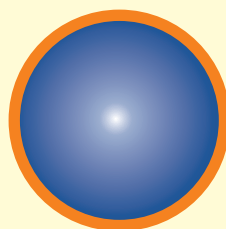
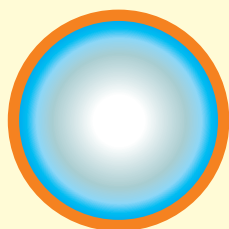
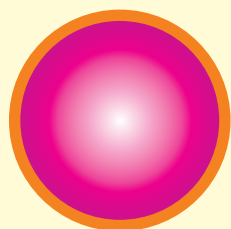
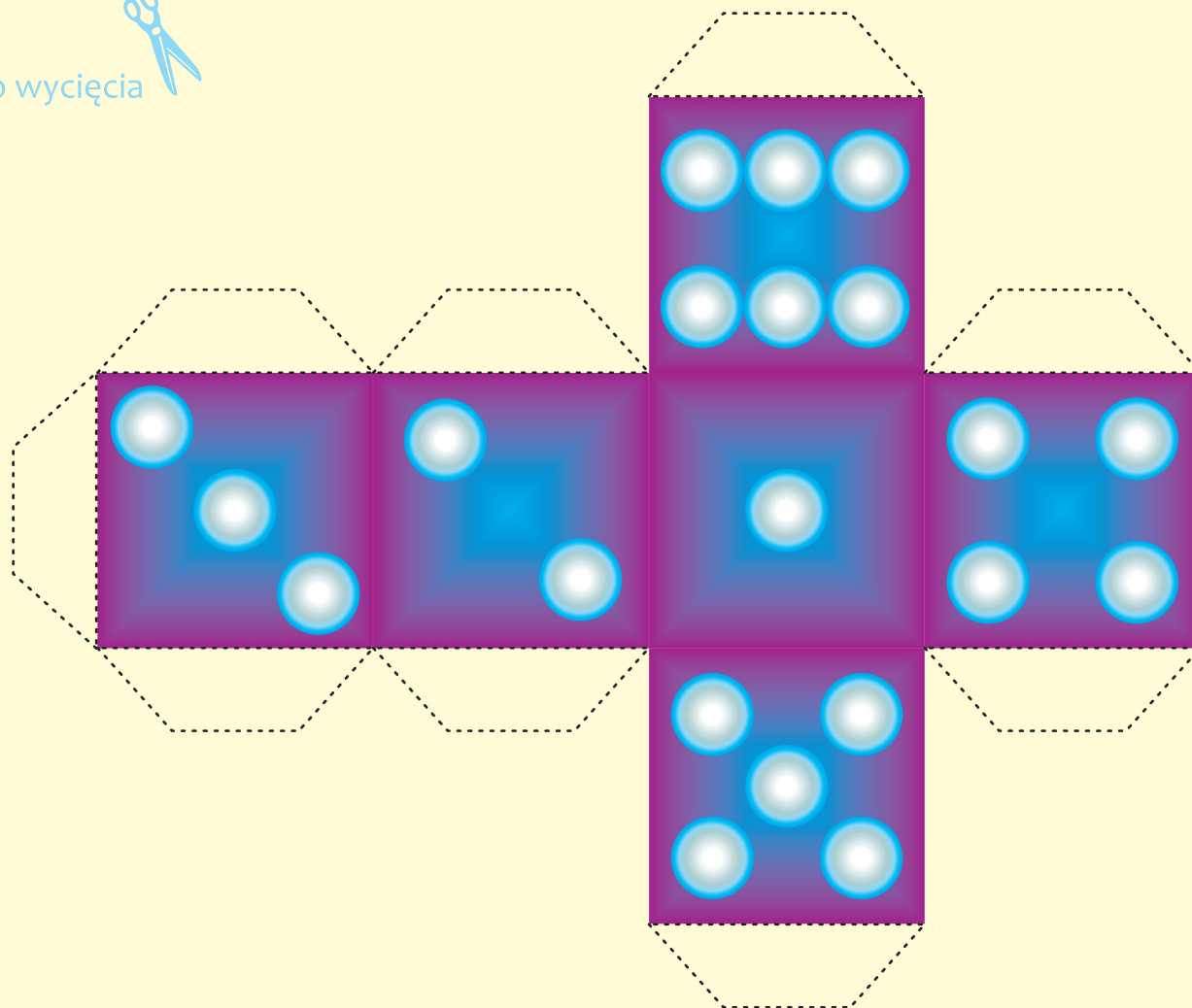
Przebieg: Każdy uczestnik losuje (lub wybiera sobie) pionek. Zaczyna ten, który wyrzuci największą liczbę oczek na kostce. Gra polega na przesuwaniu się pionkami po drodze. Ilość oczek na kostce wskazuje, ile pól można pokonać za jednym razem. Wszyscy gracze chcą dotrzeć jak najszybciej do „Polskiej stacji badawczej”. Po drodze napotykają przygody.

Przygody:

- 1) Spotkałeś burzę śnieżną - stoisz jedną kolejkę.
- 2) Eskimos z psimi zaprzęgami proponuje, że Cię podwiezie- otrzymujesz dodatkowy rzut.
- 3) Napotkałeś na swojej drodze pękające kry - cofasz się o dwa pola.
- 4) Zgłodniałeś, musisz zapolować na fokę. Tracisz jedną kolejkę.
- 5) Pomogłeś tubylcom w budowaniu igloo. Otrzymujesz dodatkowy rzut.
- 6) Trafiłeś na trasie na ślizgawkę. Posuwasz się do przodu o cztery pola.

Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do „Polskiej stacji badawczej”.

Do wycięcia



Odwiedziny w Polskiej stacji badawczej

